# PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI EDITOR SPASIAL

Untuk memulai aplikasi Editor Spasial, ketikan alamat aplikasi pada browser internet seperti Firefox atau Google Chrome. Berikut ini adalah alamat untuk mengakses aplikasi Editor Spasial :

https://sigi.pu.go.id/mapeditor/

#### Aplikasi Editor Spasial memiliki ketentuan sebagai berikut:

- 1. Username dan Password yang digunakan adalah username dan password yang terdaftar pada aplikasi Bravo.
- 2. Layer-layer yang dapat di tambahkan, diubah, dihapus datanya adalah layer yang sudah disesuaikan berdasarkan role dan Balai.

## A. LOGIN

← → C		🖈 🗯 🛑 🗄
EDITOR SPASIAL		
	Lusername * Username	
	Cogin	
		© 2021 PUSDATIN PUPR

Gambar A.1 Form Login

Pada proses ini user mengisi **username dan password yang telah di daftarkan pada aplikasi Bravo**. Kemudian user mengisikan kode captcha sesuai dengan yang diberikan. Lalu klik tombol Login untuk masuk ke halaman utama aplikasi Editor Spasial.

### **B. DASHBOARD APLIKASI**



Gambar B.1 Dashboard Aplikasi Editor Spasial

Tampilan diatas merupakan tampilan dashboard yang akan muncul ketika user sudah melakukan login. Keterangan pada gambar adalah sebagai berikut :

- 1. Tampilan default peta.
- 2. **+** tombol zoom in, yang digunakan untuk memperbesar tampilan peta. **-** tombol zoom out, digunakan untuk memperkecil tampilan peta.
- 3. Tombol untuk menampilkan user yang sedang login pada aplikasi, tombol ini juga digunakan untuk logout atau keluar dari aplikasi.
- 4. Panel yang berfungsi untuk menampilkan list data sesuai dengan layer yang dipilih.

## C. MENAMPILKAN LIST DATA

Layer	ast_rusu	nawa_fulltable	
+ Tamb	oah Data	Data Berkoordinat	Data Tidak Berkoordi
objectid	Kelompok	Data Dasar Infrastrul	ktur Nama Data Dasar I
8048			Ponpes Agropolitan
8049			Pemkab Sintang
8050			TNI AD
8051			Ponpes Babul Kahir
8052			Rusun Den B Pelop
8057			Ponpes Hidayatulla
8061			Pemkot Bontang
8062			Pemkot Samarinda
8064			Pemkot Balikpapan
8279			PP. Darussalam Ace
8282			PP. Dayah Bustanu
8283			Universitas Sains C
8284			Ponpes Darul Abra
8287			Ponpes YPI Babul U
8288			Pemkot Lhokseuma
8290			Yayasan Pendidikar
8291			Univ. Muhammadiy
8292			Ponpes Madrasal U

Gambar C.1 Panel Data

Tampilan diatas merupakan tampilan panel data yang akan menampilkan list data dari layer yang dipilih. Keterangan pada gambar adalah sebagai berikut :

Layer	ast_rusunawa_fulltable
+ Tamba	ast_airtanah_sumurbor_fulltable
objectid	ast_bendung_fulltable
	ast_drainase_fulltable
9049	ast_embung_fulltable
8048	ast_rusunawa_fulltable

Gambar C.2 List Layer

- Langkah pertama untuk menampilkan data, user harus memilih salah satu layer yang disediakan pada dropdown layer, List Layer yang diberikan sudah disesuaikan dengan role dan Balai user yang sedang login.
- 2. Setelah user memilih layer, maka panel data akan menampilkan tabel yang berisi data yang tersedia.

3. User dapat mengganti halaman tabel dengan memilih halaman pada pager, untuk melihat data yang ada. Pada sisi kanan bawah tabel menampilkan jumlah data yang ada.

## C.1. Data Berkoordinat

Data Berkoordinat

Gambar C.3 Tombol Data Berkoordinat

Untuk menampilkan data yang memiliki koordinat, user dapat klik tombol yang ditampilkan pada gambar C.3. Saat User memilih layer, secara default data yang disajikan adalah data yang sudah memiliki koordinat.

### C.2. Data Tidak Berkoordinat

Data Tidak Berkoordinat

Gambar C.4 Tombol Data Tidak Berkoordinat

Untuk menampilkan data yang belum atau tidak memiliki koordinat, user dapat klik tombol yang ditampilkan pada gambar C.4.

#### C.3. Filter Data



Gambar C.5 Filter Data

Pada tabel diberikan filter pada setiap field untuk memudahkan pencarian data, user dapat mengisikan kata tertentu untuk memulai proses pencarian.

## D. MENAMBAH DATA

🕂 Tambah Data

#### Gambar D.1 Tombol Tambah Data

User dapat menambahkan data dengan klik tombol seperti pada gambar D.1. Maka akan diberikan tampilan panel form seperti berikut,



Gambar D.2 Tampilan Tambah Data

Keterangan pada gambar adalah sebagai berikut :

- Setelah user klik tombol tambah data, user dapat mengarahkan kursor ke peta dan klik diatas peta lalu user dapat mengatur posisi titik koordinat pada posisi yang diinginkan.
- 2. Kemudian user harus melengkapi form yang sudah disediakan.
- 3. Setelah memastikan posisi titik koordinat sudah tepat dan form yang diisikan sudah sesuai, maka user bisa klik tombol "Simpan" untuk menyimpan dan menyelesaikan proses tambah data, atau klik tombol "Cancel" untuk membatalkan proses dan kembali ke panel data.

## E. MENGUBAH DAN MENGHAPUS DATA

Layer ast_rusunawa_fulltable			
🕂 Tamb	ah Data	Data Berkoordinat	Data Tidak Berkoordinat
objectid	Kelompok	Data Dasar Infrastruktur	Nama Data Dasar Infr
		)	
8048			Ponpes Agropolitan Nu
0049			Perrikab Sintany
8050			TNI AD
8051			Ponpes Babul Kahirat
8052			Rusun Den B Pelopor
8057			Ponpes Hidayatullah
8061			Pemkot Bontang
8062			Pemkot Samarinda - F
8064			Pemkot Balikpapan
8279			PP. Darussalam Aceh S
8282			PP. Dayah Bustanul Hu
8283			Universitas Sains Cut
8284			Ponpes Darul Abrar ( S
8287			Ponpes YPI Babul Ulur
8288			Pemkot Lhokseumawe
8290			Yayasan Pendidikan Is
8291			Univ. Muhammadiyah
8292			Ponpes Madrasal Ulum

Gambar E.1 Panel Data Untuk Proses Edit

Untuk memulai proses mengubah data, user memilih satu data yang akan diubah dengan klik pada salah satu baris data yang akan diubah, maka akan menampilkan tampilan seperti berikut,

	Form_8048 >
2	Kelompok Data Dasar Infrastruktur
A CONTRACT OF A	Nama Data Dasar Infrastruktur
	Ponpes Agropolitan Nurul Ma arif Sintang
	Tahun Data
	0
	Kode Kementerian
TO NAVARAN THE REPORT OF ALLER DAMAGE AND A 18 2 LANSA	0
	Kode Unit Organisasi
	SNVT PnP Kalbar
	Kode Infrastruktur
	0
	Provinsi
	Kalimantan Barat
	Kode Provinsi
	61
	Kabupaten/Kota
	SINTANG
	Kecamatan
	Kec. Sungai Tebelian
	Kelurahan/Desa
	Desa Nenak
	tgt_hunian
	Santri Ponpes
	aimt_rusun
3	Simpan Hapus Cancel

Gambar E.2 Tampilan Edit Data

Penjelasan pada gambar E.2 adalah sebagai berikut :

- Pada proses mengubah data, user akan diberikan object pada peta dengan border berwarna merah, user dapat merubah posisi object dengan klik dan tahan pada object lalu drag atau geser object ke posisi atau titik yang diinginkan.
- 2. Lalu user dapat merubah detail data pada form yang disediakan.
- 3. Setelah memastikan data sudah benar, klik tombol "Simpan" untuk mengimpan perubahan, atau klik tombol "Cancel" untuk membatalkan proses perubahan, dan user juga dapat menghapus data yang dipilih dengan klik tombol "Hapus".

+ Tambah Data	Data Berkoordinat	Data Ti	dak Berkoor <u>dina</u>
Nama Data Dasar Inf	rastruktur		Nama Balai
Yayasan Pondok Mod	ern Al Kautsar (Ponpes Al Ka	utsa	BPPP Sumate
Universitas Syiah Kua	ala ( SNVT )		BPPP Sumate
Pemkot Banda Aceh (	SNVT)		BPPP Sumate
Ponpes Madrasal Ulur	nul Quran (MUQ) ( SNVT )		BPPP Sumate
Univ. Muhammadiyah	Aceh (UNMUHA) ( SNVT )		BPPP Sumate
Yayasan Pendidikan I	slam Ummul Ayman ( SNVT	)	BPPP Sumate
Pemkot Lhokseumawe ( SNVT )			BPPP Sumate
Ponpes YPI Babul Ulum Diniyah Islamiyah ( SNVT )			BPPP Sumate
Ponpes Darul Abrar (		BPPP Sumate	
Universitas Sains Cut		BPPP Sumate	
PP. Dayah Bustanul Huda ( SNVT )			BPPP Sumate
PP. Darussalam Aceh Selatan ( SNVT )			BPPP Sumate
Pemkot Balikpapan			BPPP Kalima
Pemkot Balikpapan			BPPP Kalima
Pemkot Balikpapan			BPPP Kalima
Pemkot Balikpapan			BPPP Kalima
<			

### F. EDIT DATA TEKSTUAL

Gambar F.1 Tombol Edit Data Tekstual

Pada bagian bawah tabel data, disediakan tombol untuk mengubah dan menambahkan data tekstual dengan tampilan seperti gambar F.2 berikut.

			- 0 - 5	0 -	
				4.	
A1	<ul> <li>X &lt; fx Yayasan Pondok</li> </ul>	Modern Al Kautsar (Ponpes Al Kautsa			
	Nama Data Dasar Infrastruktur	ivarna Dalai	Kode Pro	vinsi Frovinsi	
- 1	Yayasan Pondok Modern Al Kautsar (F	Ponpes BPPP Sumatera III (Sumbar, Riau, Kep. Riau)	14	Riau	PEKA
- 1	Universitas Syiah Kuala ( SNVT )	BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	KOTA
	Pemkot Banda Aceh ( SNVT )	BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	KOTA
	Ponpes Madrasal Ulumul Quran (MUQ	) ( SN\ BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	PIDIE
	Univ. Muhammadiyah Aceh (UNMUHA	.) ( SN\ BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	ACEH
	Yayasan Pendidikan Islam Ummul Ayı	man ( § BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	PIDIE
	Pemkot Lhokseumawe ( SNVT )	BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	KOTA
	Ponpes YPI Babul Ulum Diniyah Islam	iyah (BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	PIDIE
	Ponpes Darul Abrar ( SNVT )	BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	ACEH
	Universitas Sains Cut Nyak Dhien ( S	NVT ) BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	KOTA
	PP. Dayah Bustanul Huda ( SNVT )	BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	ACEH
	PP. Darussalam Aceh Selatan ( SNVT	) BPPP Sumatera I Aceh	11	Aceh	ACEH
	Pemkot Balikpapan	BPPP Kalimantan II (Kalsel, Kaltim, Kaltara)	64	Kalimantan Timur	KOTA
	Pemkot Balikpapan	BPPP Kalimantan II (Kalsel, Kaltim, Kaltara)	64	Kalimantan Timur	KOTA
	5 Pemkot Balikpapan	BPPP Kalimantan II (Kalsel, Kaltim, Kaltara)	64	Kalimantan Timur	KOTA
	5 Pemkot Balikpapan	BPPP Kalimantan II (Kalsel, Kaltim, Kaltara)	64	Kalimantan Timur	KOTA
	Pemkot Samarinda - Relokasi Masyar	akat Ba BPPP Kalimantan II (Kalsel, Kaltim, Kaltara)	64	Kalimantan Timur	KOTA
	Pemkot Bontang	BPPP Kalimantan II (Kalsel, Kaltim, Kaltara)	64	Kalimantan Timur	KOTA
	Pemkot Bontang	BPPP Kalimantan II (Kalsel, Kaltim, Kaltara)	64	Kalimantan Timur	KOTA
			1		
•	ast rusunawa fulltable				

Gambar F.2 Edit Data Tekstual

Menu ini dapat mempermudah user untuk mengubah dan menambahkan data dalam jumlah banyak.

Penjelasan penggunaan pada gambar F.2 diatas adalah sebagai berikut :

 Untuk proses mengubah data, user dapat merubah data yang sudah ada dengan data yang baru, user mengisikan atribute data sesuai dengan kolom yang ada. Untuk proses menambah data, user dapat klik kanan mouse pada salah satu row, maka akan tampil menu seperti berikut.



- a. Untuk menambahkan baris di atas dari baris yang dipilih.
- b. Untuk menambahkan baris di bawah dari baris yang dipilih.

- 2. Lalu user dapat menyimpan data perubahan jika sudah selesai, dengan klik tombol "Save/ Update Data".
- User dapat klik tombol "X" untuk membatalkan proses perubahan, dan kembali ke 3. tampilan panel data.

## G. TAMBAH DATA TEKSTUAL



Gambar G.1 Tombol Tambah Data Tekstual

Jika layer belum memiliki data, Pada bagian bawah tabel data di sediakan tombol untuk menambahkan data tekstual dengan tampilan seperti gambar G.2 berikut.

Save/ Update Data		a	st_pompabanjir_fulltable		3	×
1111es Iv •	10 - B I A -	& • ≡ • ± • H •	🗄 Freeze - 🍸 - 🔯 - 🗮 Q -			_
√1 • × √ <i>f</i> ×	_					
koord_x	koord_y	kl_dat_das	min_dat_das	thr_data ker	renungun	ty.
1						
1						
1						
1						
						4
ast_pompabanjir_fullt	able				۰ J	1009/
<u> </u>				■ <u>A</u> Ľ –	• +	100%

Gambar G.2 Tambah Data Tekstual

Menu ini dapat mempermudah user untuk menambahkan data dalam jumlah banyak.

Penjelasan penggunaan pada gambar G.2 diatas adalah sebagai berikut :

Untuk proses menambah data, user dapat menambahkan data dengan mengisi 1. setiap field atau dengan copy data dari sumber luar dan paste pada field yang sesuai. Untuk proses menambah baris, user dapat klik kanan mouse pada salah satu row, maka akan tampil menu seperti berikut.

3 4 5	Сору
a	Towards Top Add 1 Row
b	Towards Bottom Add 1 Row
10	Row Height 19 px
11	
12	Matrix operation
13	Cort
14	Soft
15	Filter
16	
17	Create chart
18	Incort image
19	Insert image

- a. Untuk menambahkan baris di atas dari baris yang dipilih.
- b. Untuk menambahkan baris di bawah dari baris yang dipilih.
- Lalu user dapat menyimpan data perubahan jika sudah selesai, dengan klik tombol "Save/ Update Data".
- 3. User dapat klik tombol "X" untuk membatalkan proses perubahan, dan kembali ke tampilan panel data.

## H. LOGOUT



Jika user ingin keluar dari aplikasi, user hanya perlu klik pada label username dan klik tombol "Log Out".